**动漫创客赛项细则**

1. **参赛范围**
	1. 参赛组别：小学组、初中组、高中组（含中职）
	2. 参赛人数： 1人 /组。
2. **器材要求**
3. 线上初赛：所有参赛选手于规定时间内线上提交作品，电脑要求安装谷歌浏览器（69.0版本以上）或360极速浏览器，配置Mac OS、Win7或以上操作系统。
4. 现场决赛：晋级选手于规定时间内在决赛现场参加比赛，自带笔记本电脑、耳机和拖线板，要求安装谷歌浏览器（69.0版本以上）或360极速浏览器，配置Mac OS、Win7或以上操作系统。
5. **任务说明**
	1. 比赛平台

动漫创客赛事比赛平台（https://sai.yoya.com/match/663）。

* 1. 比赛任务
1. **赛项简介：**

动漫创客通过让孩子应用智能动画工具，融合主题内容创作交互式数字文创作品。项目融合信息技术创客、艺术设计创客、创意制造创客等多元内涵，结合人工智能时代下的科技创新与文化创意教育理念，根据大赛主题作为引导，设定项目需求与目标，让学生创意交互动画作品并内化知识。动漫创客项目让孩子在创作过程中拓展思维激发创意，在编剧环节提升文学作文能力，在制作环节增进人工智能应用，在优化环节渗透艺术修养。推荐使用《江苏省中小学智慧教育建设产品推荐目录》推荐的优芽互动电影动画工具软件。

1. **内容主题：**

**主题：文明上网，争做新时代好少年**

作为新时代的青少年，我们通过网络进行学习、交友、娱乐，在使用网络时，我们也应防范和规避不良的网络信息。在网络空间里，我们要加强网络文明素养理念塑造和实践养成，提升数字素养与数字技术应用能力，培育新时代网络道德风尚，共同营造文明、健康、积极的网络空间。

1. **作品要求：**

（1）作品要求：作品需表现完整的故事情节，主题明确，细节合理，人物形象突出，场景素材丰富，并能匹配流畅的语音和音乐及旁白等。作品中主要人物角色、场景等应为原创。作品不可抄袭，与网络上作品相似度在50%以上的视为无效作品。

（2）作品形态：作品应是一个完整的动漫作品，通过动画或视频形式创作，融合主题思想的故事片、宣传片、纪录片等动漫作品。

（3）作品为MP4、yoya（优芽互动电影作品可在比赛网站直接制作并提交，无需导出等操作）等流媒体格式，时长为2-5分钟之内，分辨率在720\*576像素以上。

1. **计分说明**

1、初赛审核评分：组织专家线上评分、公布决赛入围名单；

2、现场决赛评分：晋级选手现场对原初赛作品进行二次创作，评委进行巡场，听取选手答辩并现场打分。

计分标准如下：

|  |
| --- |
| **指标说明** |
| **主题创意**（30分） | 1.内容健康向上、主题表达准确，不偏题（10分） |
| 2.构思巧妙、创意独特（10分） |
| 3.选材具体，丰富生动（10分） |
| **内容结构**（40分） | 1.结构逻辑清晰，作品内容中心思想突出（15分） |
| 2.内容时长2-5分钟之内，不在规定范围内扣10分（10分） |
| 3.作品场景素材布局结构合理、完整，画面构图协调（15分） |
| **声音画面**(30分) | 1.图像清晰，语句流畅，画面过渡自然（10分） |
| 2.图像与内容匹配，背景音乐、配音能够渲染作品主题（10分） |
| 3.画面分辨率在720\*576像素以上（10分） |
| **加分项**(10分) | 作品中有融合原创的素材资源：原创场景素材，角色素材。需提交素材创作过程性证明资料，同附件一起上传。 |

1. **比赛规则**

比赛分线上初赛和现场决赛2个环节

**1、线上初赛**

（1）报名与提交初赛作品

选手登录赛事平台：（https://sai.yoya.com/match/663），正确完整的提交报名信息；报名成功后，即可进行作品创作；

（2）初赛截止时间10月20日

（3）作品未完成，可选择“暂时保存”，下次继续创作或修改。作品确认完成后，需点击提交按钮，参加比赛，提交后作品无法再修改。

**2、决赛说明**

现场决赛分为现场创作和现场答辩环节。

现场创作，参赛选手在规定时间内根据**决赛主题**对原初赛作品进行二次创作。

现场答辩，评委进行巡场，听取选手答辩并打分。

1. **其他说明**

（1）参赛作品需为本人原创，不得抄袭他人作品或有任何不良信息内容。

（2）参赛者报名参加本次比赛，即表示授权主办单位拥有作品使用权，参赛者对作品享有著作权。

（3）参赛者须文明参赛，不能制作和发布任何教唆他人构成犯罪行为的作品，不能制作和发布任何不符合当地法规、国家法律、国际法律和涉及国家安全的作品。

（4）加强网络安全保障，赛事平台将保障参赛人员作品及信息的安全性；加强赛事作品审核，保障内容不涉及非法信息，不侵犯他人权益。

（5）本次主题比赛不收取任何参赛费用。